



ISSN: 2595-444X

Eixo: Planejamento e Gestão de Território

### **O uso dos celulares para a educação: Sim City como ferramenta pedagógica da geografia Urbana.**

Rian Eduardo Valin<sup>1</sup>  
Sandra Bazzo Malysz<sup>2</sup>

**Resumo:** Mais do que nunca, é necessário o entendimento a respeito da cidade por parte da juventude. Nas últimas décadas, o Brasil tem visto um crescente processo de urbanização, com cerca de 80% de sua população vivendo nas cidades, sendo a maior parte da população global também urbana. A falta de compreensão do espaço urbano leva às pessoas a não pensarem a cidade e por consequência a não fazerem as demandas adequadas considerando o direito a cidade e a cidadania. Neste sentido, o Estado brasileiro possui grande falta de gerenciamento e de planejamento urbano não só a macronível, federal, mas também a micronível, municipal. O planejamento urbano no Brasil segue um modelo capitalista com grande intervenção estatal. Assim, o planejamento se dá por meio do gerenciamento das propriedades privadas e a resolução de conflitos no sentido das relações sociais inerentes ao sistema capitalista de produção. A compreensão da estrutura urbana depende, portanto, do entendimento: da propriedade e da posse da terra por indivíduos privados; da existência de instituições sociais que influenciam o funcionamento da cidade, tais como o mercado, a família, a igreja, os movimentos políticos sociais e do papel do Estado no planejamento do espaço urbano. Uma ferramenta que pode auxiliar o aluno no seu entendimento a respeito do espaço urbano, é o jogo eletrônico, *SimCity Buildit*. O jogo ensina a respeito do planejamento e gerenciamento urbanos em seus mais diversos aspectos: os

---

<sup>1</sup> Acadêmico do Programa Institucional de Bolsas de Iniciação a Docência (PIBID) no curso de Geografia; Universidade Estadual do Paraná – UNESPAR, *Campus* de Campo Mourão; rianeduardovalim2001@gmail.com.

<sup>2</sup> Professora Doutoranda do Colegiado de Geografia; Universidade Estadual do Paraná – UNESPAR, *Campus* de Campo Mourão e Coordenadora do Subprojeto de Geografia do Programa Institucional de Bolsas de Iniciação a Docência da mesma instituição; [sandramalysz@hotmail.com](mailto:sandramalysz@hotmail.com).



ISSN: 2595-444X

serviços públicos, o valor da terra, as classes sociais, a indústria e o ordenamento espacial do posicionamento destes elementos. Assim se objetiva-se a compreensão dos fundamentos do planejamento urbano e o exercício do gerenciamento. A metodologia envolve, a interação dos alunos com a simulação virtual de uma cidade no jogo SimCity Buildit, por meio do aparelho celular do aluno, com mediação do professor sobre o planejamento e a gestão urbanos. Espera-se que na produção da cidade virtual, haja interação com os conteúdos objeto de ensino, e que o aluno possa refletir sobre a situação da sua cidade e o seu papel no planejamento urbano.

**Palavras-chave:** Geografia Urbana. Planejamento Urbano. Metodologia.